



Sloodle

Autores:

Ing. Téc. Eduardo Rojo Sánchez.
Dr. David Griol Barres



14. Presenters.

14.1. Definición de Presenters.

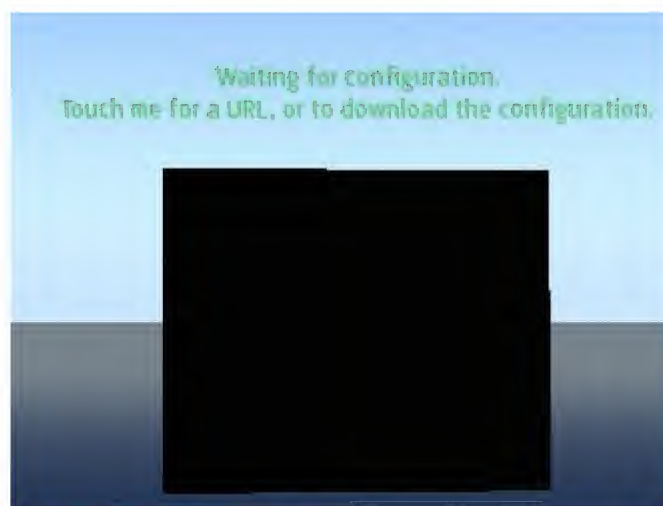
Presentaciones multimedia, en las que mezclan imágenes, videos y páginas Web, sin cargar las imágenes en Second Life.

El presentador Sloodle es una herramienta para crear presentaciones (para conferencias, seminarios o al propio ritmo uso tutorial) en Second Life. El presentador evita la obligación de cargar imágenes en Second Life y permite presentaciones que combinan imágenes, páginas web y vídeos.

Ya que el presenters utiliza la configuración multimedia de la parcela, el presenters debe ser propiedad del dueño de la tierra - o traspasada a los terratenientes del grupo donde la tierra es propiedad del grupo.

Las presentaciones se pueden ver en Second Life y / o en el propio Moodle.

El presenters puede estar configurado para que cualquier avatar - o sólo el propietario - pueda controlar la presentación con los botones adelante y atrás.

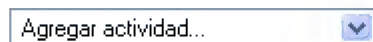


14.2. Configurar Presenters.

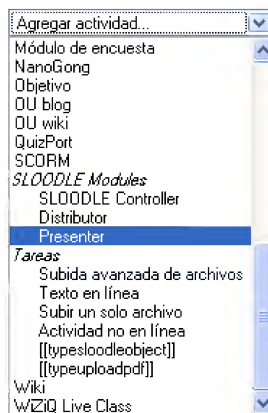
14.2.1. Añadir el modulo Presenter en Moodle.

Vamos a añadir el módulo Presenter.

- Damos a agregar una actividad:

A screenshot of a Moodle interface showing a button labeled 'Agregar actividad...' with a small downward arrow icon on the right.

- Miramos los módulos y elegimos **Sloodle Modules / Presenter**:

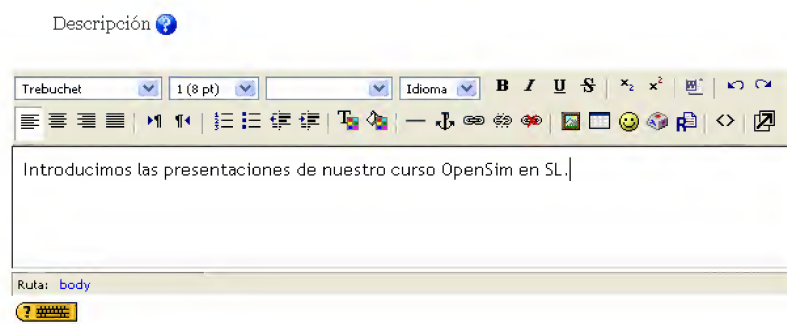


- Nos muestra una pantalla:

➤ **Nombre:** Presentaciones OpenSim.

A screenshot of the 'Name*' field in the Moodle activity configuration form. The text 'Presentaciones OpenSim' is entered into the field.

➤ Descripción:



- Hacemos clic en Guardar cambios y mostrar:

Guardar cambios y mostrar

14.2.2. Configurar el objeto Presenter.

Vamos a configurar Presenter.

- Nos muestra la siguiente pantalla:

Presenter: Presentaciones OpenSim

Module Type: Presenter 

Introducimos las presentaciones de nuestro curso OpenSim en SL.


No entries found.

Edit Presentation

View and delete entries

No entries found.

Add entry

URL:
Name:
Type: 

- Introduzco los datos siguientes:

➤ **URL:**

Introduzco una página web



http://opensimulator.org/wiki/Main_Page

URL:

➤ **NAME:** OpenSimulator.

Name:

➤ **Type:** Introduzco “Web”.


Type: 


- Damos al botón **Add entry**:

14.2.3. Viendo la presentación en Moodle.

Vamos a ver la presentación en Moodle.

Presenter: Presentaciones OpenSim

Module Type: Presenter 

Introducimos las presentaciones de nuestro curso OpenSim en SL.






If you cannot see the above entry, try this [direct link](#) instead.

"OpenSimulator"

← **1 of 1** →

Edit Presentation

View and delete entries

OpenSimulator (Web)   

Add entry

URL:
Name:
Type: Web  

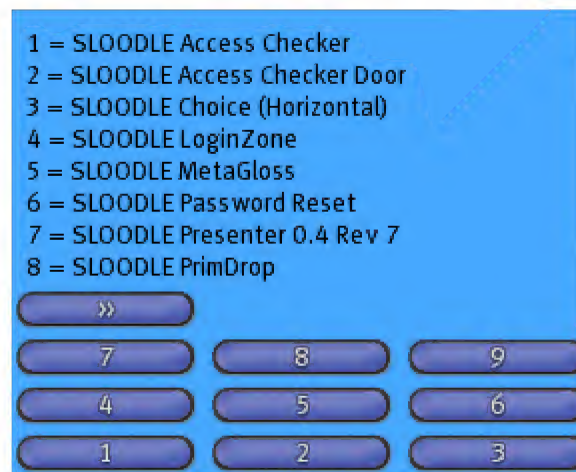
14.2.4. Configurar Presenter en Sloodle.

Vamos a configurar Presenter en Sloodle.

- Hacemos clic sobre el rez objects:



- Nos muestra la siguiente pantalla azul:



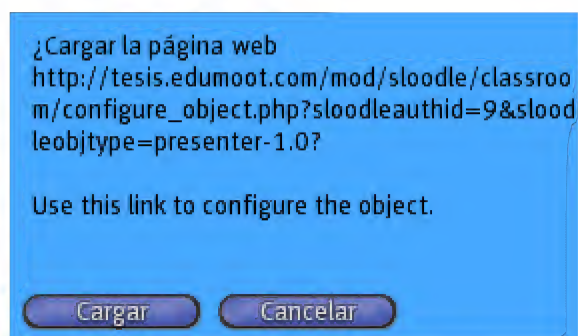
- Pulsamos el botón 7:



- Nos aparece **Sloodle Presenter** y hacemos clic en Sloodle Presenter:



- Nos muestra el siguiente cuadro:



- Hacemos clic en el botón **Cargar**:



- Nos muestra la siguiente página:

SLOODLE Module ► Object Configuration

This object has already been authorized. If you want to re-authorize it, then please delete its authorization entry from your SLOODLE Controller.

Object Details

Object Name: SLOODLE

Presenter 0.4 Rev 7

Object UUID:

8e0fcf23-589e-0c4d-1a6a-334db08f8987

Object Type: presenter-1.0

Object Configuration

General Configuration

Select Presenter:

Presenter: Presentaciones OpenSim ▼

Access Level

Object Access Level ?

This determines who may access the object in-world

Control object: Owner ▼

Submit

- Vemos las opciones de **Control object**:

Control object:

- Public
- Group (SL)
- Owner

- Hacemos clic en el botón **Submit**:

Submit

- Nos muestra la siguiente página:

Object Configuration

Object Details
Object Name: SLOODLE
Presenter 0.4 Rev 7
Object UUID:
8e0fcf23-589e-0c4d-1a6a-334db08f8987
Object Type: presenter-1.0
Authorized for: OpenSim y
OsGrid > SLOODLE Controller:
Controlador para OpenSim

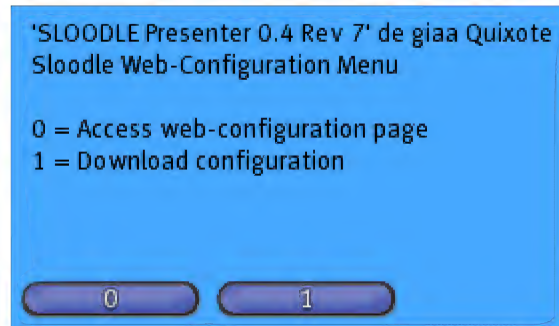
Number of settings stored:
3

Continuar

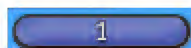
- Hacemos clic en el botón **Continuar**:



- Nos muestra el siguiente cuadro:



- Hacemos clic en el botón **1**:



- Nos muestra la siguiente pantalla:



Figura 1. Trasladar Presenters a la parcela del propietario.

Nos indica que este presentador debe ser transferido a la parcela del propietario (del presenters) para mostrar su presentación.